

Progetto Next Generation Labs

Obiettivo:

Creare un ambiente di apprendimento interattivo, in cui lo studente diventa protagonista della lezione, che utilizzi le ultime tecnologie in ambito di Realtà Virtuale, Realtà Aumentata, Modellazione e Stampa 3D, e piattaforme olografiche. L'obiettivo è quello di stimolare l'interesse degli studenti attraverso il metodo learning by doing, sfruttando tecnologie più vicine ai loro interessi, e che proiettino la loro formazione verso un mondo del lavoro sempre più digitalizzato.

Metodo:

1. Installare WorkStation olografiche zSpace nel laboratorio. Attraverso questo strumento gli studenti potranno approfittare delle tecnologie di Realtà Virtuale e Realtà Aumentata per esplorare ed interagire con ambienti e modelli virtuali che spaziano in tutte le discipline curriculari tra cui: storia, scienze naturali, fisica, anatomia umana, meccanica, elettrotecnica, geografia, arte e tante altre. zSpace sarà fornito con un ampio pacchetto di contenuti digitali: oltre 2500 modelli 3D già pronti all'uso ed oltre 400 lezioni già pronte.
2. Incorporare stampanti 3D MakerBot nel laboratorio per consentire agli studenti di progettare e stampare i loro modelli e prototipi, consentendogli di trasferire le loro conoscenze scolastiche in contesti pratici.
3. Utilizzare display olografici HyperVSN per creare presentazioni dinamiche e interattive che possono essere utilizzate per migliorare le lezioni e le dimostrazioni di progetti e prototipi sviluppati nel contesto del laboratorio.

Benefici:

- Lo studente non è più uno spettatore della lezione, ma il protagonista della sua esperienza didattica: grazie a zSpace e MakerBot gli studenti potranno approfittare di una esperienza didattica immersiva e interattiva.
- I display olografici HyperVSN renderanno le presentazioni più dinamiche e interattive, aiutando a catturare e mantenere l'attenzione degli studenti.
- Il laboratorio sarà uno strumento prezioso per i docenti, fornendo loro uno strumento valutativo non invasivo per apprezzare il grado di comprensione dello studente ed il suo impegno.

Implementazioni:

- MakerSpace sarà impostato in una stanza dedicata, fornita dell'equipaggiamento e la tecnologia necessari installati e configurati.
- Verrà fornito un programma di formazione per i docenti così che possano essere guidati nel familiarizzare con gli strumenti di cui è dotato il laboratorio.
- Il laboratorio potrà essere messo a disposizione di studenti e docenti per attività e progetti.